



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: La gabarre '' Le Gros Ventre''

Subject: Re: La gabarre '' Le Gros Ventre''

PostÃ© par: Guiu

Contribution le : 21/11/2020 14:14:23

Citation :

yawdpwal a écrit:

... avec les nodes Convert/Math/Greater Than, Convert/SeparateXYZ, Mix Color, Mix Shader, tu peux parfaitement peindre ton bateau en noir à partir de la coordonnée Z>4 par exemple.Citation :

Cela fait beaucoup de possibilités, mais au vu de mon niveau, toutes ces solutions semblent bien complexes. J'ai fait quelques recherches sur Google, et tout les tutos sont en anglais même pas sous titré en Français ou en Occitan...

J'ai essayé Separate XYZ, Un essai fait de manière très intuitive et le résultat n'était pas très encourageant.

La solution que j'ai utilisée semble ne pas avoir trop déformé le maillage, voir l'interaction avec d'autres actions??

Cela se résume à une ligne double qui coupe les faces.

Merci encore, si ma solution en avançant dans le projet. s'avère inadaptée, je ferai un rétro-pédalage.