



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Rotation autour du curseur (qui n'est pas l'origine de l'objet) sur la Timeline

Subject: Re: Rotation autour du curseur (qui n'est pas l'origine de l'objet) sur la Timeline

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 22/11/2020 9:02:01

Ou bien tu as une autre possibilité, c'est au lieu de parenter directement à ton empty, d'utiliser une contrainte "Child of" en jouant sur l'influence. Par exemple tu mets une première contrainte "Child of" sur le premier empty avec influence 1.0 jusqu'à la frame x, une seconde contrainte sur le second empty avec influence 0.0. Keyframe sur chacun et à la frame x +1, tu inverses les influences, et keyframe sur chaque influence.