



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Un poisson clown low poly - 15 mm - Tutoriel - 2.9

Subject: Re: Un poisson clown low poly - 15 mm - Tutoriel - 2.9

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/11/2020 20:23:22

Merci Chikin, oui tu à sans doute raison, mais tu à vu que j'ai précisé qu'il faudrait rester ou repasser à la 2.8 pour ne pas avoir de plantages avec les textures paint?

Ceci dit, je fini un gros tuto sur les textures avec Bob éponge et Gary escargot et j'avoue qu'en étant sur la 2.9 c'est chaud.

ce que j'ai remarqué (si ça peut servir) c'est que le plantage arrive fréquemment en changeant de mode (en haut) Layout/texturepaint/Shading .. et beaucoup moins en passant par TAB ou par le bouton pour changer d'un mode à l'autre.

merci en tout cas pour ton intérêt et ta réaction.

Et je trouve étonnant que Blender soit aussi instable sur cette feature qui n'en est pas une puisqu'elle existe depuis la 2.26 au moins

.

.

++