



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: script python pour dupliquer un objet et fusionner le tout**

**Subject: Re: script python pour dupliquer un objet et fusionner le tout**

Posté par: lucky

Contribution le : 25/11/2020 11:06:19

Ton script ne fonctionne pas car tu mélanges l'API de Blender 2.79 avec celle de la 2.8. Déjà, `ob.select = True` ça ne fonctionne pas avec Blender 2.8x, il suffit de lire la console, comme te l'ai conseillé Rimpotche. On ne va pas faire tout le travail à ta place!

Donc pour que ça fonctionne, il faut faire quelque chose comme ça:

```
import bpy
cube = bpy.data.objects["Cube"]
def set_active_object(object_name):
    bpy.context.view_layer.objects.active = bpy.data.objects[object_name]
    bpy.data.objects[object_name].select_set(state=1)
    for i in range(0,2):
        for j in range(0,2):
            blanc = bpy.data.objects.new("blanc", cube.data)
            blanc.location.x = 4*i
            blanc.location.y = 4*j
            blanc.scale.z = 0.1
            bpy.data.collections["Collection"].objects.link(blanc)
            blanc.select_set(True)
            for ob in bpy.context.scene.objects:
                if ob.type == "MESH":
                    set_active_object(ob.name)
                    bpy.ops.object.join()
                    bpy.context.active_object.name = "StyloBic"
```