



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Les problèmes de fluide.

Subject: Re: Les problèmes de fluide.

Posté par: Bibi09

Contribution le : 26/11/2020 14:10:38

Salut Rimpotche,

Pour souligner ce que disait lucky à propos de FLIP vs APIC :

https://wiki.blender.org/wiki/Reference/Release_Notes/2.92/Physics

"Up until now, the FLIP method was used to create very splashy scenes with lots of particles dispersed in the air. For simulations on a smaller scale this behavior was not always desirable."

Il est donc tout à fait normal que tu n'aies pas vu d'amélioration sur ta scène puisque tu n'avais pas vraiment de éclaboussures.

Sinon j'ai testé une simulation pour mettre de la farine dans un bol (oui, j'ai sortie l'usine à gaz pour un truc aussi basique!) et j'ai pas réussi à rendre mon bol comme un obstacle. Ça passait à travers ! Y a encore pas mal de taf de mon côté pour maîtriser tout ça...

Je pense que des particules seraient plus adaptées ici de toute manière.