



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Soucis de clonage et de rendu sur blender 2.83

Subject: Re: Soucis de clonage et de rendu sur blender 2.83

Posté par: meltingman

Contribution le : 26/11/2020 14:28:02

Mais moi j'avais réussi à peindre dessus .. je comprends pas :/ ?

sinon, pour comprendre les nodes il faut réfléchir en anglais

tu part de la fin tu à un BSDF(une matière de base)

si tu veux ajouter dessus une image aux coordonnées uv tu dois placer les nodes dans le sens:

TextureCoordinate/uv > image du disque dur > dans l'entrée couleur du BSDF.

un fois compris que ça va dans ce sens est assez simple même si on a des résultats inattendu avec le textures procédurales quand on les ajoute en série :D .

++