



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Meilleure résolution bake fluid**

**Subject: Meilleure résolution bake fluid**

Posté par: Patrickletare

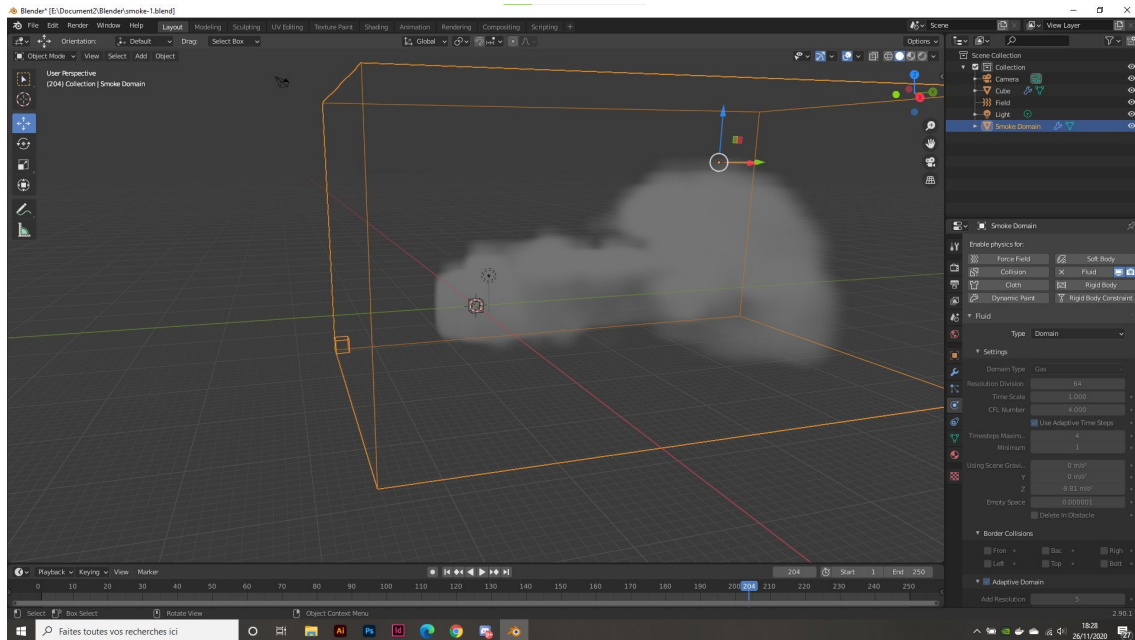
Contribution le : 26/11/2020 17:56:28

Bonjour, j'ai besoin de créer une petite coulée de fumée basique pour un site internet. Cela m'évitera d'en acheter une toute faite et c'est l'occasion rêvée de toucher à de la modélisation !

Je suis les tutos pour créer de la fumée, mon résultat est pas si mal, mais les rendus me prennent plusieurs heures avec ma 1050...

Ainsi je viens vers vous car après plusieurs tuto et recherche, lorsque je bake ma fumée, je n'ai pas la netteté, l'effet "smooth" comme sur les vidéos et palpable que je vois à droite et à gauche, durant des pré rendu, bien entendu.

Voici mon résultat :



Et voici le genre de tuto que je tente de reproduire...

<https://youtu.be/DKexAtYp064?t=49>

Je vois qu'il n'y a pas besoin d'une résolution division haute, je joue un peu avec la noise, mais justement j'en ai pas vraiment besoin.

J'ai reproduit le processus de plusieurs tuto, mais ma fumée est toujours en "low-res", la dernière version de blender a pas mal changé les emplacements et je lutte pour comprendre mon problème vis à vis des tutos.

Je sais que l'idéal serait de commencer par le tout début mais je manque de temps et je suis déjà sur pleins d'autres domaines, je souhaiterais juste un résultat rapide pour pas trop de temps, un miracle en somme

Si quelqu'un cerne mon souci :)