



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Scanner 3d et blender**

**Subject: Scanner 3d et blender**

Posté par: Pandore62

Contribution le : 27/11/2020 8:47:36

Bonjour,

J'utilise blender pour la réalisation de pièce sur imprimante 3d.

J'utilise également l'application capture sur IOS pour réaliser des scans 3d de visage.

Or après import de mon stl sous blender, le scan d'un visage n'est pas réalisé avec un assemblage de face mais plutôt avec une multitude de points qui ne sont pas liés.

Est-il possible de « remplir » de façon automatique ces faces pour pouvoir imprimer un visage ?

Est-ce que quelqu'un a déjà eu ce problème ?

Merci pour vos réponses