



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Coming Home (Animation de Noël)

Subject: Re: Coming Home (Animation de Noël)

Posté par: Bibi09

Contribution le : 28/11/2020 22:41:51

Salut !

J'ai mis ligne la vidéo de modélisation du robot de cuisine.

Il ne s'agit pas d'un tutoriel mais d'astuces diverses pour présenter des techniques de modélisation qui peuvent s'avérer très utiles et pratiques. Rien de révolutionnaire mais Blender est si vaste qu'on peut passer à côté de certains trucs.

<https://youtu.be/wU2yqZaC7aw>

Les vidéos pour la réalisation du bonhomme de neige et son décor sont prêtes à être montées. Il s'agira d'une dizaine de petites vidéos de 3 à 7 minutes max chacune. Cette série sera surtout dédiée aux novices pour apprendre à modéliser un objet simple avec quelques astuces pratiques, son décor, voir la conception des shaders, concevoir l'éclairage et enfin le compositing.

Ce qui est méga relou, c'est que je galère de ouf à capter l'écran sur mon PC portable, j'arrive pas à faire marcher correctement OBS Studio (aucun problème sur mon fixe que je n'ai pas sous la main...). La capture d'écran est impossible, j'ai que la capture de fenêtre qui marche. Du coup je clique dans le vide quand une fenêtre de dialogue s'ouvre pendant la capture... et aussi ça lag quand le GPU est utilisé, ce qui est évidemment fréquent sur Blender ! Bref pas les conditions idéales. :grr: