



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu "Collapsing - Quandore&#039;s Fate"**

**Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"**

PostÃ© par: timeman13

Contribution le : 29/11/2020 14:16:40

-Update systÃ¨me camÃ©ra : Les ennemis ne peuvent attaquer que lorsqu&#039;ils sont visibles.

-Pattern du mimic amÃ©liorÃ©. Polishing des combos du perso + vitesse d&#039;attaque.  
Level de la demo toujours en construction.

-Prise en main de FLStudio.

- Les ennemis peuvent bloquer les attaques lorsqu&#039;ils atteignent certains niveaux de santÃ©.  
Ils ont aussi la possibilitÃ© de contre attaquer, de maniÃ¨re alÃ©atoire, au moment du blocage.

- Ajout de slowmotion lorsqu&#039;ils brisent les dÃ©fenses du perso, et inversement.

-Optimisation du combat aÃ©rien.