



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bug de rendu eevee et material preview de cycles

Subject: Bug de rendu eevee et material preview de cycles

Posté par: bugsheep

Contribution le : 29/11/2020 22:15:33

Bonjour, je suis nouveau sur le forum et vous êtes ma dernière chance.

Depuis peu j'ai un gros soucis sur blender et ce peu importe la version (après 2.79 bien sur.

Voici le problème :

Parlons d'une simple scène avec le cube dès que je bouge la vue, en mode material preview dans cycle ou avec eevee mon cube (sans material) prend la couleur du fond de blender et se superpose à lui même (difficile d'imager tout ça) je n'arrive pas à avoir mes rendu clean sauf avec le rendu en temps reel de cycles.

J'ai bien sur envisagé toute les possibilités à ma porté telle que la mise a jour de mes drivers, l'installation d'une ancienne version de blender ect ... rien n'y fait.

J'espère que vous avez la réponse s'il vous plait je suis obligé de stopper ce que j'aime faire ça m'embête beaucoup =/