



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bug de rendu eevee et material preview de cycles

Subject: Re: Bug de rendu eevee et material preview de cycles

Posté par: Bibi09

Contribution le : 30/11/2020 8:25:00

Salut !

Peux-tu poster une capture d'écran ? Je pense comprendre les observations mais c'est pour être sûr.

Peux-tu indiquer la carte graphique dont tu disposes également ?

PS: Sous Linux, Blender est globalement plus performant que sous Windows !

<https://www.youtube.com/watch?v=cpE2B2QSsa0>