



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Vidéo autour d'un objet**

**Subject: Re: Vidéo autour d'un objet**

Posté par: meltingman

Contribution le : 15/12/2020 12:35:52

et tu peux ajouter un empty au centre et mettre une contrainte (pas le même onglet) sur la camera > track to.. pour quelle vise le empty..

Mais tu sais que tu peux aussi faire tourner ton personnage sur un socle (en parent) ?

++