



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: bug matériaux et curve**

**Subject: Re: bug matériaux et curve**

Posté par: x-fill

Contribution le : 25/12/2020 10:06:41

Désolé c'est la 1ère fois que je demande de l'aide, pour faire simple je suis sur blender 2.91 j'utilise l'add on de l'arbre pour lequel j'ai mis les armatures mais quand j'y applique une texture elle s'applique sur la moitié du tube.

Comme ceci...

<https://pasteall.org/pic/21f4aec7b0f1437a8ff56df0bbefb0bb>