



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: bug matériaux et curve**

**Subject: Re: bug matériaux et curve**

PostÃ© par: Rimpotche

Contribution le : 25/12/2020 10:21:53

Tes branches sont toujours en curve ou les as-tu converties en mesh ?

Qu&#039;as-tu mis comme texture ?