



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: bug matériaux et curve**

**Subject: Re: bug matériaux et curve**

Posté par: x-fill

Contribution le : 25/12/2020 10:24:09

j'ai essayé les 2 curve et mesh la c'est en curve et j'ai mis une texture bois par image :

normal to normal map puis principal bsdf