



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: bug matériaux et curve

Subject: Re: bug matériaux et curve

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 25/12/2020 10:52:42

Tu as deux fois le relief, un dans ta normal map et un en déplacement à la sortie. Ce dernier est inutile. Enlève-le.

Et à la place de ta normal map, essaye un bump avec la sortie de ta texture de relief en entrée dans Height de Bump, sortie de bump dans Normal du bsdf.

Attention, pour le relief, l'image doit être en Non Color, pas en sRGB.

ATTENTION

Peut-être crois-tu que je ne réponds pas parce que tu n'as pas vu qu'il y a une page 2...

ATTENTION