



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: bug matériaux et curve

Subject: Re: bug matériaux et curve

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 25/12/2020 11:03:03

Ça ne m'étonne pas...

Mets ton blend sur pasteall...

Mais avant packe tes textures dans le blend si elles ne sont pas trop lourdes, sinon je prendrai n'importe quelle texture.