



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Coming Home (Animation de Noël)

Subject: Re: Coming Home (Animation de Noël)

Posté par: Bibi09

Contribution le : 26/12/2020 16:29:42

Coucou les copains !

Encore merci à tous pour vos retours sur cette animation. Ça fait énormément plaisir de lire vos remarques, et j'accepte évidemment aussi les critiques plus négatives et constructives sans lesquelles il est impossible de s'améliorer.

Merci également pour vos recommandations vis-à-vis de BlenderNation. La publication de la vidéo a considérablement boosté le nombre de vues en très peu de temps. Cela a permis à près de 300 personnes de voir le court-métrage ce qui est, à mon niveau, énorme. A titre de comparaison je tourne dans les 20 vues par vidéo.

Les statistiques de la chaîne ont explosées eu même le nombre d'abonnés a quasiment doublé en un mois.

L'année 2021 sera donc marquée par deux nouveaux projets, des animations ainsi que leurs making of en guise de tutoriels. Mais aussi de la programmation en partant des bases si jamais des gens veulent un peu démystifier tout ça. Je pense que, au-delà du code, est utile y compris dans l'élaboration de shaders dans Blender.

Bref, je vais tâcher de poursuivre sur cette belle lancée pour produire plus de contenu et aussi régulièrement que possible. Cela concernera également des assets sur BlendSwap. Le tout gratuitement et librement bien entendu !

A très bientôt !