



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

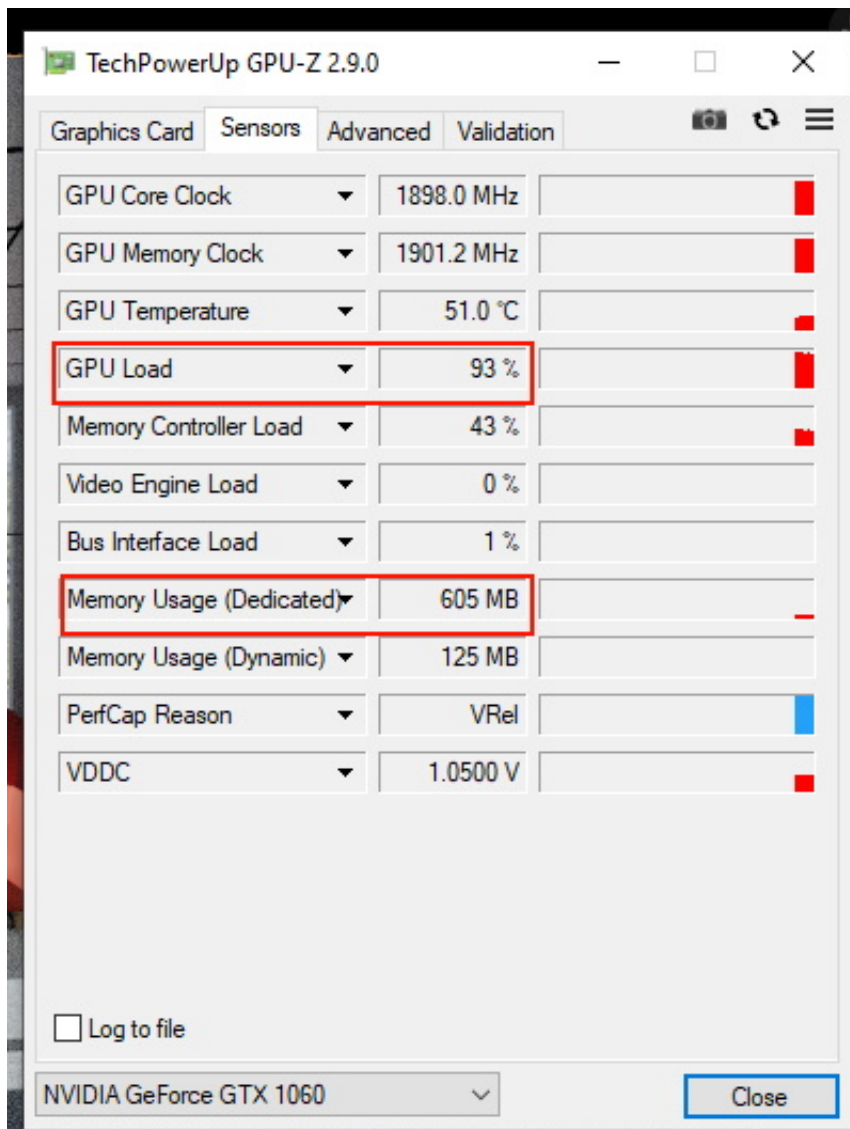
Subject: Re: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Posté par: lucky

Contribution le : 9/1/2021 9:38:09

Ca peut venir du software qui n°039;affiche pas les bonnes valeurs.

Typiquement, GPU-Z m°039;indique ici 93% de charge pour un rendu Cycles alors que le monitoring de Windows indique 17% pour le même rendu.



Gestionnaire des tâches

Fichier Options Affichage

Processus Performance Historique des applications Démarrage Utilisateurs Détails Services

Processeur 8% 1,30 GHz

Mémoire 5,6/15,9 Go (35%)

Disque 0 (C:) SSD 0%

Disque 1 (F:) HDD 0%

Wi-Fi Wi-Fi E : 0 R : 0 Kbits/s

GPU 0 Intel(R) UHD Grap... 6%

GPU 1 NVIDIA GeForce G... 17% (56 °C)

Processeur graphique NVIDIA GeFo...

3D 17% Copy 0%

Vidéo Encode 0% Vidéo Decode 0%

Utilisation de la mémoire du processeur graphique dédié 6,0 Go

Utilisation de la mémoire du processeur graphique partagé 7,9 Go

Utilisation Mémoire du GPU dédiée Ver...

Moins de détails | Ouvrir le Moniteur de ressources

<https://www.techpowerup.com/gpuz/>