

## Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender n'utilise que 3% de ma carte graphique

Subject: Re: Blender n'utilise que 3% de ma carte graphique

Posté par: Bibi09

Contribution le : 9/1/2021 11:43:07

Le gestionnaire de Windows affiche l'utilisation en 3D, mais on ne sait pas trop ce qu'il considère comme de la 3D. Et on ne sait même pas comment il mesure, parce que pour ma part c'est vraiment nawak... J'ai un système bi-GPU et pour un rendu sur les deux GPUs simultanément, j'en ai un genre à fond et l'autre qui le regarde bosser ? Les deux sont bien au travail dans Blender pourtant.

Regardez-moi ça :

