



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique**

**Subject: Re: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique**

Posté par: lucky

Contribution le : 10/1/2021 10:37:03

Oui, je peux témoigner dans le sens de Bibi, ici je n'active jamais le CPU+GPU car en GPU uniquement, 2 gtx1080 sont au mieux plus rapide, au pire identique, à un temps de rendu CPU+GPU, malgré un bon CPU 24 threads.

Heureusement Blender 2.92 inclurea le "tile stealing" pour que les GPU reprennent la main sur le CPU en fin de rendu pour éviter ce problème! Nous voilà sauvés...