



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Amd vs Nvidia**

**Subject: Re: Amd vs Nvidia**

Posté par: Lylo

Contribution le : 13/1/2021 14:58:39

Bonjour Bibi,

merci pour ces conseils, je me suis déjà aperçu que je n'avais pas coché simplify dans la scène où est issue la photo au dessus, chose que j'ai faite dans d'autres mais pas là, Blender est touffu et j'oublie pas mal de trucs appris ponctuellement.

Je vais regarder les pbr et voir comment je peux réduire tout ça au mieux. Ce ne va pas être simple car il y a beaucoup d'objets (le fichier fait 1,2go) mais je pense que j'ai tout à y gagner même en ayant une carte plus puissante par la suite.

La solution des textures moins définies au loin est bien aussi, j'avais vu ça dans un tuto, malheureusement pour cette scène ce ne sera pas évident à gérer car la caméra va descendre les marches pour se baguenauder dans une ruelle en dessous. Je pense m'en sortir en mutant des collections au fur et à mesure de l'avancement et tu viens de me donner une idée : arrive un moment où j'ai une rue en face de la caméra mais celle-ci va bifurquer à mi-hauteur, me suffit de faire un rendu image de la rue au loin puis de mettre ça sur un plan plutôt que d'avoir tout en 3D, je suppose que c'est le genre d'astuce qui doit aider.