



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Darwin (nom temporaire)**

**Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 15/1/2021 13:28:37

Salut,

alors pour s'aider dans les problèmes techniques il y a une réelle méthode, celle du canard en plastique. Et c'est pas une blague !

[https://fr.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9thode\\_du\\_canard\\_en\\_plastique](https://fr.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9thode_du_canard_en_plastique)

Pour l'icône, si on affine ce que tu veux jusqu'à obtenir le concept minimal associé au bouton, je dirais :

- "bouton permettant de "tester" le déplacement de sa créature"
- "tester le déplacement de sa créature"
- "tester le déplacement"
- "tester"

Le mot important est donc "tester". On ne veut pas lancer la bestiole comme ça, on veut voir ce que ça donne. Ce qui amène à penser à des icônes de ce genre :

[https://www.flaticon.com/free-icon/exam\\_535633](https://www.flaticon.com/free-icon/exam_535633)

[https://www.flaticon.com/free-icon/flask\\_841988](https://www.flaticon.com/free-icon/flask_841988)