



Forum: Questions & Réponses

Topic: Inclure une vidéo dans un environnement 3D, c'est le bug dans mes neurones

Subject: Re: Inclure une vidéo dans un environnement 3D, c'est le bug dans mes neurones

Posté par: meltingman

Contribution le : 24/1/2021 0:51:41

Yep en fait je pensais que tu a ais déjà crée ton environnement 3d et que l'image que tu montrait était le plan en question sans le personnage a placer.

Du coup il y avait une complication car l'angle ne te permettait pas de bien coller au piano.

Mais

... L'image que tu a mis me montre que :

-1 tu a déjà ton clavier dans la découpe 3D,

-2 l'angle de ta prise de vue permet de plaquer ce plan dans ta vie 3D assez facilement.

En gros et même s'il y a plusieurs méthodes je ferais :

- uniquement le détournage de ta vidéo + compositing du fond vert pour l'extraire en transparence avec un export en PNG.rgba (suite d'image a placer dans un dossier bien distinct)

- clic 0, et rapatrier la première image de ton plan par un image as plane et choisir from view depuis la caméra (l'addon inclus dans blender

- le conserver face a la caméra (pas de rotations)et l'emmener devant le piano ou un cube.

-essayer de faire coïncider les touches du clavier avec le "cube ou piano" en faisant tourner, si besoin la caméra et le plan. Modifier la focale pour faire coïncider la fuite du piano avec ton cube.

L'idée de thewada peut aider avec les lignes a tracer dans blender face caméra (ça marche aussi).

- nous montrer le résultat.

:Salut: