



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Inclure une vidéo dans un environnement 3D, c'est le bug dans mes neurones**

**Subject: Re: Inclure une vidéo dans un environnement 3D, c'est le bug dans mes neurones**

Posté par: Lylo

Contribution le : 24/1/2021 12:54:41

Bonjour meltingman,

désolé je n'ai pas été clair dans l'énoncé du problème.

La première image est tirée de la scène 3D que j'ai assemblée à l'aide de la pièce prise en photogrammétrie, le piano et banquette modélisé + le tapis posé dessous.

J'ai fait un rendu vite fait pour donner une idée de l'angle sous lequel je veux me filmer qui est en rapport avec la configuration de ma pièce de musique, disons que c'est le plan avec lequel j'aurai le plus de difficulté (si je prends un plan de face on ne verra pas mes doigts, si je prends un plan rasant du clavier je peux me débrouiller dans le logiciel vidéo avec un simple rendu de la pièce virtuelle etc.).

Je ne vais pas laisser le clavier de l'objet 3D puisque je vais insérer ce que l'on voit sur la photo de profil (je vais prendre un angle différent néanmoins de façon à voir les jambes).

Mon propos étant de réaliser un truc de ce genre mais avec une intégration plus poussé <https://youtu.be/G1u79a0pFFo> (sachant que je n'étais pas mécontent de moi quand un copain m'a demandé si j'avais modifié les touches du piano pour piloter le son du piano virtuel ou si j'avais mis un piano numérique dans la caisse du piano alors que ce n'est qu'une image)

Dans un environnement 3D je pourrai mettre plus d'angles de vues et aussi je pourrai balader une caméra dans la pièce qui est jolie

<https://sketchfab.com/3d-models/the-king-s-hall-d18155613363445b9b68c0c67196d98d>

Bon je vais travailler le truc en aidant de vos conseils, je vous tiens au jus, bon dimanche.