



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: La gabarre '' Le Gros Ventre''

Subject: Re: La gabarre '' Le Gros Ventre''

PostÃ© par: Thewada

Contribution le : 24/1/2021 18:38:12

<-- Oui les instances utilisent la mÃªme gÃ©ometrie. Et donc c'est effectivement utile si les objets sont identiques.

Tu sembles avoir compris vu ton screen :D

Ceci dit, il y a moyen de tricher un peu, en utilisant des matériaux qui changent la couleur, la tex, etc de chaque instance. Ceci afin de varier un peu l'apparence.

Quelques liens qui pourront t'Ãªtre utile quand tu passera aux matériaux:

<https://blender.stackexchange.com/questions/169279/how-to-assign-different-material-for-instance-objects>

<https://blender.stackexchange.com/questions/163511/object-properties-viewport-display-color-question/163699#163699>

++