



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: orientation des objets**

**Subject: Re: orientation des objets**

Posté par: moonboots

Contribution le : 25/1/2021 7:33:48

ce n'est pas difficile

1) il faut juste que les origines de ton objet et de ta courbe soient confondues

2) c'est plus simple de faire ça sur l'axe +X, quitte à faire une rotation ensuite de ton objet + courbe

Aussi, quand tu utilises un Curve modifier ou un Follow Path, vérifie la direction de ta courbe en affichant les normals (Viewport Overlays), si les normals ne vont pas dans la bonne direction, tu fais un click droit > Switch Direction