



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: orientation des objets**

**Subject: Re: orientation des objets**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/1/2021 16:55:00

tu devrais aligner ta courbe et ton aile sur l'axe X, ce qui simplifierait les choses, et ensuite tu les placeras où tu veux, et puis inverser la direction des normals de ta courbe, comme je te le disais ton autre aileron a l'air bien orienté donc tu te dis que c'est bon mais en fait il est sens-dessus-dessous, tu ne le vois pas parce que c'est un objet complètement symétrique, casse la symétrie avec une extrusion quelconque en mode Edit et tu verras