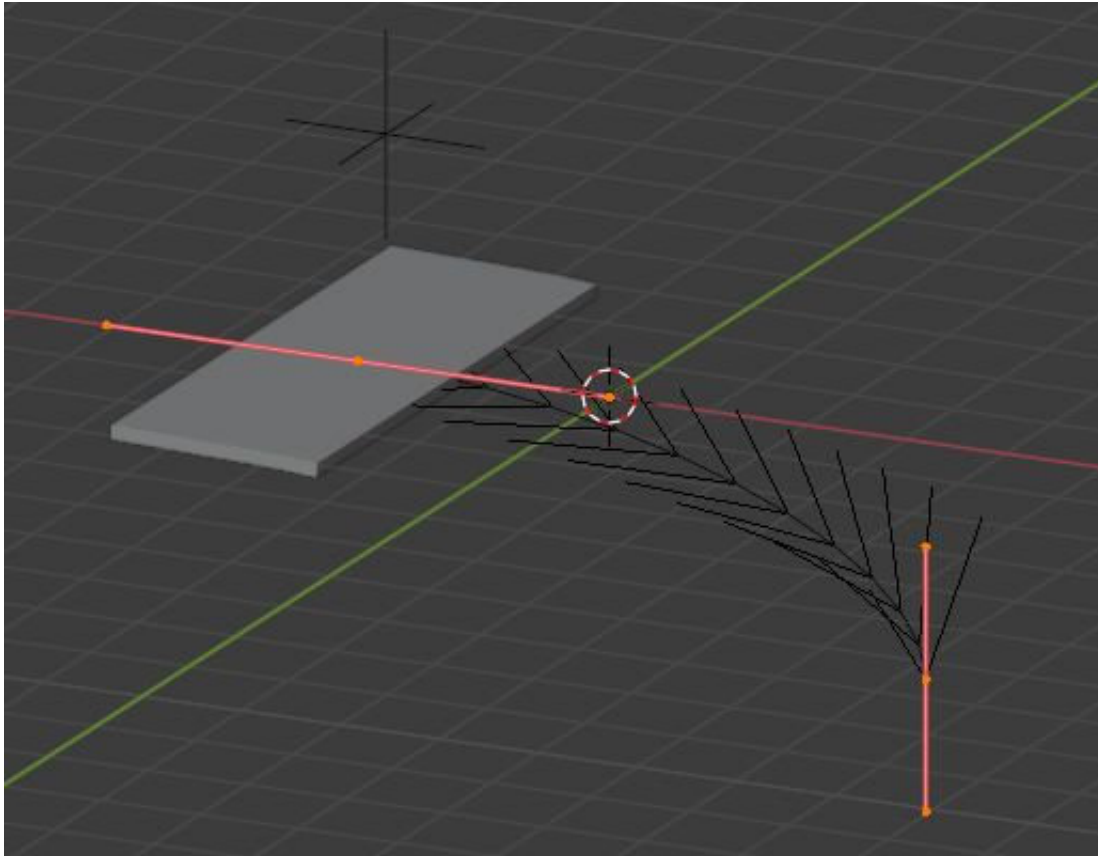


**Forum: [WIP] et travaux terminés****Topic: orientation des objets****Subject: Re: orientation des objets**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/1/2021 17:34:24



tu alignes aileron et curve sur l'axe X, tu appliques leur scale, tu les mets sur la même position (les origines doivent être confondues), tu assures que la direction des normals de la curve est correcte, ensuite tu donnes à ton aileron le modifier curve, tu parentes les deux objets à un empty, tu déplaces l'empty de manière à ce que l'aileron soit bien placé sur l'avion, et ensuite tu animes l'aileron sur son axe X