



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: orientation des objets**

**Subject: Re: orientation des objets**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/1/2021 18:38:22

il faudrait que tu fasses tout depuis le départ de manière clean, déparente ta curve, aligne-la sur l'axe X (dans le sens +X), vérifie sa direction, pose ton aileron sur la même position, oriente-le correctement, applique toutes les scales et rotations, donne à ton aileron le modifier curve sur l'axe X, une fois que tout marche bien, déplace curve et aileron là où ils doivent être, rotate-les (ou mieux, parente-les à un empty que tu déplaces et rotates et que tu parenteras à l'avion)