



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: orientation des objets

Subject: Re: orientation des objets

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/1/2021 19:00:02

ben là c'est le parentage de la curve à l'avion qui met le bazar parce que tu crois que la curve est bien orientée mais en fait elle hérite de l'orientation de l'avion qui lui n'est pas aligné sur l'axe global

bref à moins d'aimer s'y perdre vaut mieux tout refaire à zéro ;) enfin moi je préfère faire comme ça