



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: orientation des objets

Subject: Re: orientation des objets

Posté par: debutant

Contribution le : 27/1/2021 9:45:22

J'ai progressé en effet mais toujours ce problème de mesh retourné quand je passais de mode objet à édit et j'ai essayé toutes les possibilités du menu CTRL A rien n'y a fait donc impossible d'ajuster le volet pour qu'ils soit correct quand il est sorti et qu'une fois rentré il soit bien caché dans l'aile . Au mieux il aurait fallu parenter avec deux courbes aux deux extrémités du volet pour bien le guider mais est ce faisable ? Je n'ai pas essayé et je pense que c'est encore plus source à problème. cette méthode est bien pour un objet qui suit un chemin style porte de garage mais des choses qui rentrent dans une autre de manière précise , je n'y crois plus . trop d'inclinaison hors repères classiques et des formes qui sont effilées . Ça complique beaucoup les choses. Comme tu m'as dit si ce qui fonctionne fonctionne bien c'est parce que on ne voit pas que ça fonctionne à l'envers sinon j'aurais dû aussi abandonner.
même la courbe deparenté ça donnait des résultats plus qu'étrange