



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Passe ID crénelée**

**Subject: Passe ID crénelée**

Posté par: kargall

Contribution le : 28/1/2021 23:09:12

Bonjour,

Je me remets à blender après des années "d'abstinence", et fatalement il y a des trucs que je sais plus faire.

Je remarque des crénelages hyper dégoussés sur mes passes de rendu ID (objets index) et NM. Je n'arrive pas à me dépatouiller pour leur coller un antialiasing digne de ce nom.

Est-ce que quelqu'un peut me dire ce que je foire ?

Merci.