



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Passe ID crénelée**

**Subject: Re: Passe ID crénelée**

Posté par: kargall

Contribution le : 29/1/2021 13:47:55

Citation :

Rimpotche a écrit:Quelle version ? Quel moteur de rendu ?  
Peux-tu joindre une capture d'écran du problème ?

Salut Rimpotche :)Version 2.91 avec Cycle.  
Mais Lucky m'a répondu il me semble.  
Merci :) .

Citation :

par lucky sur 29/1/2021 13:26:52

C'est le problème avec les passes ID, elles sont inutilisables à cause de l'aliasing! On peut légitimement se demander pourquoi parfois, les développeurs passent du temps à coder des choses... pas très utilisables. Heureusement, il y a les nouvelles passes "cryptomatte" qui elles, fonctionnent bien:

<https://docs.blender.org/manual/en/latest/compositing/types/matte/cryptomatte.html> Et si tu utilises Eevee, il faudra que tu télécharges la version Blender 2.92 Beta pour en profiter: "[https://wiki.blender.org/wiki/Reference/Release\\_Notes/2.92/EEVEE](https://wiki.blender.org/wiki/Reference/Release_Notes/2.92/EEVEE)"

Salut Lucky,  
Ha OK

Je me suis demandé aussi comment se fait-il qu'on valide de telles choses ?. Histoire de dire "ça existe" ?

Merci je vais voir ce que je peux faire avec les liens que tu me donnes.

PS: super travail sur ton site !

Bonne journée à tous.