



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: 3D interactive ?

Subject: 3D interactive ?

Posté par: yawdpwal

Contribution le : 29/1/2021 16:34:29

Bonjour,

Je poste dans cette question mais possible que ma question n'y soit pas trop à sa place...

Enfin bref, voilà mon interrogation : j'ai un vague projet d'"application" en tête, qui nécessiterait de pouvoir interagir avec des objets 3D. Alors j'en vois qui codent ici des jeux, je vois des appli sur téléphone qui fonctionnent sur ce principe, mais comme vous le voyez je ne suis jamais trop penché sur cet aspect de Blender.

En réduisant mon idée à sa plus simple expression, j'aurais des objets 3D, mettons des sphères, reliées entre elles (une structure de graphe, donc). Pas de souci pour l'aspect algorithmique de la chose, je pense être assez à l'aise en programmation, je saurai comment gérer ça. Ma question porte surtout sur l'interaction, quel(s) outil(s) pour visualiser mes sphères, se focaliser sur une d'elles, aller sur une de ses voisines en cliquant sur le lien entre elles ?

Si déjà j'arrive à faire cette manip, je verrai comment je peux développer mon idée.

Ma question est vraiment d'ordre très général, je n'attends pas de réponses hypertechniques, juste quelques indications pour orienter mes recherches sur le sujet.