



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Passe ID crénelée**

**Subject: Re: Passe ID crénelée**

Posté par: lucky

Contribution le : 29/1/2021 22:48:25

Sauf que l'option Anti-Aliasing ne fonctionne pas. Il modifie quelques pixels sans rien changer à la donne, tu peux tester.

Et les filtres, que veux tu dire? Un filtre Gaussian Blur est loin d'être équivalent à un anti-aliasing.

PS: J'ai buté sur ce même problème lors d'une gros projet pour un client il y a deux ans... crois moi je ne me permettrai pas de dire ça à l'emporte pièce. Et puis il faut bien râler sur les dev de temps en temps

A l'époque il n'y avait pas les cryptomattes, j'ai du faire des rendus classiques en attribuant des matériaux blanc/noirs pour obtenir des passes ID "maisons" avec anti-aliasing... la galère