



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: orientation des objets**

**Subject: Re: orientation des objets**

Posté par: debutant

Contribution le : 30/1/2021 16:41:17

Bon voici le fichier

[https://www.mediafire.com/file/74wxwxz1amalj6y/A320\\_%25283%2529.blend/file](https://www.mediafire.com/file/74wxwxz1amalj6y/A320_%25283%2529.blend/file)

J'ai réussi à faire les ailerons mais à tâtons et il ne faut pas me demander comment ça marche ni de recommencer c'est ça qui me chagrine beaucoup. Je viens de passer l'après midi à chercher comment rattacher la partie mobile arrière de mon avion pour qu'en déplaçant celui-ci elles suivent. Le gros bon fait bien fonctionner les parties mais comme d'habitude quand je veux les relier à l'avion c'est la catastrophe tout part dans tous les coins. J'ai regardé des tutos mais rien qui me concerne, j'ai essayé les liaisons en mode pose mais rien de concluant. Comme sur la vidéo que j'ai fait j'ai essayé au PIF tous les contrôles A mais mis à part aggraver la situation je n'ai rien trouvé. A force de regarder les tutos je me demande si je n'aurai pas du plutôt faire une armature complète de mon avion comme si c'était un personnage et parenter mes objets sur l'armature. Je perdrais peut-être moins de temps ainsi plutôt que de batailler sans savoir ce que je fais. Si il existe une méthode bête et méchante pour que ça fonctionne je prends.

Merci