



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: orientation des objets**

**Subject: Re: orientation des objets**

Posté par: debutant

Contribution le : 31/1/2021 8:20:28

Si j'ai fait une vidéo est justement pour expliquer ce qui ne va pas. Les curves est bien pour des éléments coulissants tels que les volets. Pour les parties mobiles pivotantes les os vont bien mais mon problème est que quand ça fonctionne comme par exemple pour la gouverne de profondeur lors du parentage avec le fuselage tout bouge et se retourne sans que je comprenne pourquoi et plus grave sans solution pour résoudre ce problème.