



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: orientation des objets

Subject: Re: orientation des objets

Posté par: moonboots

Contribution le : 31/1/2021 8:59:39

n'utilise pas les Delta Transform, ça fout le bazar, je vois que tu en as donnés à tes empties et à tes ailerons (probablement par fausse manœuvre). Va dans Properties > Object Data > Transform > Delta Transform, et ramène tous tes paramètres Delta à 0 (location & rotation) et 1 (scale). Ensuite tu recales bien tout.