



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé

Subject: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé

Posté par: Tabou

Contribution le : 6/2/2021 15:49:08

Bonjour forum, j'ai appliqué un modificateur sur mon mesh, mais celui demeure ouvert, c'est à dire que l'on voit l'intérieur. Je cherche une solution pour remédier à cela.
Merci