



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé**

**Subject: Re: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé**

Posté par: Tabou

Contribution le : 7/2/2021 11:33:57

Quelqu'un a-t-il la réponse à ma question ? Comment se fait-il que mon mesh soit "ouvert" après l'application du modificateur booléen ?