



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé**

**Subject: Re: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé**

Posté par: Tabou

Contribution le : 7/2/2021 11:35:10

Je joins une image comme conseillé dans la charte, mais elle n'apparaît pas...