



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé**

**Subject: Re: Blender 2.91 - Booléen - mesh non fermé**

Posté par: Tabou

Contribution le : 7/2/2021 20:17:37

Ne vous donnez pas tant de peine, j'ai trouvé la solution sur un autre forum plus réactif. Par la même occasion, merci de supprimer mon compte.