



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: les tutos de Moonboots**

**Subject: Re: les tutos de Moonboots**

Posté par: yawdpwal

Contribution le : 10/2/2021 21:26:39

Merci Moonboots pour ces tutos où je chope des astuces pas forcément en lien avec le sujet de départ

comme la façon de piloter à la souris un paramètre pour l'ajuster à vue (à 156" dans le tuto du réacteur), c'est le genre de choses auxquelles j'aurais jamais pensé.

Sinon je vois que le node Mapping a changé de configuration, c'est justement ça qui me manquait pour un shader l'autre jour, où j'aurais eu besoin de brancher un nœud en entrée sur les X,Y,Z. J'étais resté sur la 2.80 pensant qu'il n'y avait pas forcément de nouveauté qui allait me servir dans les versions suivantes, donc voilà une bonne raison de me mettre à jour