



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu "Collapsing - Quandore#039;s Fate"**

**Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"**

PostÃ© par: timeman13

Contribution le : 10/2/2021 22:49:30

Update :

-Revue globale du pacing des ennemis, ainsi que de leurs placements.

-Nouvelles attaques en buffer du personnage.

-crÃ©ations de nouveaux assets/ terrain plus rÃ©alistes (donc plus gourmands en ressources) pour les cutscenes prÃ© calculÃ©es.

AmÃ©lioration du placement de la camÃ©ra ( elle s#039;adapte automatiquement en fonction de la distance entre le personnage et les ennemis.