



Forum: Questions & Réponses

Topic: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Subject: Re: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Posté par: Thewada

Contribution le : 11/2/2021 17:17:25

Si la base est suffisante pour tenir le tout et que les poids sont équilibrés par rapport à cette base, ça devrait tenir debout.

Si tu te tiens droit debout, ton poids est réparti sur tes pieds.

Si tu te penches, ton poids n'est plus réparti sur tes pieds, et tu tombes.. marches.

Donc je suppose que c'est du bon sens avec un peu de compréhension de la physique (gravité). Et visuellement ton objet doit grossomodo être contenu dans un triangle, avec sa base en bas pour être stable. Si la pointe est en bas elle devient un pivot, et il va avoir tendance à partir d'un côté ou de l'autre, selon ses proportions.

Un triangle en 3D devient une sorte de pyramide. Donc c'est pareil mais avec une dimension en plus.

Si tu veux t'assurer que ton modèle tienne debout à coup sûr, modélise une base stable, un socle, plus lourde que ton objet, à la manière d'une figurine de wargame par ex.