



Forum: Questions & Réponses

Topic: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Subject: Re: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Posté par: manie

Contribution le : 12/2/2021 10:15:08

oui, polygone de sustentation, centre de gravité, ... mais mon soucis est un peu plus subtil. Justement parce que ce n est pas évident de savoir ou est le centre de gravité d une pièce imprimée 3D, avec une peau et du remplissage de densité différente. La pièce ci dessous bascule vers l avant, et comme pour moi son charme vient un peu de cet impression d'équilibre déséquilibre, que gacherait un socle.

Avec Blender, j ai placé le zero de la piece au centre de gravité volume, et il est un peu en arriere du plat sous la cuisse, Idem avec le zero de la piece au centre de gravité surface. Y a t il d autres outils?