



Forum: Questions & Réponses

Topic: Exposition en ligne

Subject: Exposition en ligne

Posté par: kimlicrea

Contribution le : 12/2/2021 10:20:17

Bonjour,

Je modélise en ce moment des expositions de galerie d'art en 3D à blender.

Ma modélisation est arrivée à un niveau qui me convient dans Blender.

Je recherche une solution pour la transformer en exposition virtuelle, visitable sur un site web.

Il existe quelques solutions en ligne mais propriétaire et surtout à partir de leur propre espace.

J'ai tester hubs de Mozilla, cela me convient partiellement (rendu un peu limité, et fonction bien qu'intéressante limitée")

Je regarde en ce moment Unity et Unreal que je ne connais pas encore, mais cela semble des usines à gaz mais ils restent des options

Les fonctions dont j'ai besoin sont simple:

- Ballade dans un espace 3D
- Visualisation de vidéo ou de son (youtube) au travers de l'espace
- Apparition d'une fenêtre descriptive à l'approche d'un objet
- Lien externe

En plus mais qui peut-être agréable:

- Une interactivité et communication avec les autres personnes connectées
- Une possibilité d'utiliser tous les paramètres de blender (Lumière....)

Je ne sais pas si c'est le forum le plus adapté pour ma question.

Merci de votre aide