



Forum: Questions & Réponses

Topic: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Subject: Re: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Posté par: manie

Contribution le : 13/2/2021 17:36:18

merci de cette réponse, je suis allée voir ce que sont Unreal Engine, Unity, ou Godot. Des moteur de jeu. C est un domaine que je ne connais pas du tout, et je ne sais pas par quel bout les aborder pour résoudre mon problème. Simuler la chute de l objet, peut etre?